

Formation continue informatique

Atelier – Codage, niveau 2

Objectifs

- Être capable de coder des programmes plus élaborés.
- Approfondir le langage de programmation enseigné.
- Se préparer à la programmation d'objets.

Programme

- 1) Amélioration de l'objet de données et de leur structure. Les élèves apprendront le concept de dictionnaire, set et objet.
- 2) Enrichissement de l'utilisation des boucles et des conditions. Les élèves maîtriseront les boucles FOR et WHILE et apprendront des variantes telles que FOR EACH.
- 3) Préparation à la programmation d'objets. Les étudiants entreront dans les détails de la programmation orientée objet en apprenant le concept de classe et d'héritage.
- 4) Prise en main des interfaces graphiques et du développement Web. Les étudiants concevront et développeront un site Web avec python.
- 5) Création d'un projet basé sur la programmation objet.
- 6) Création d'un projet basé sur la programmation web.

Langage de programmation : Python.

Ce programme est indicatif et dépendra de la vitesse des participants.

Prérequis

Les participants devront avoir suivi l'atelier « Codage, Mes premiers programme - niveau 1 », ou être déjà familiarisé avec la programmation.

Formation continue informatique

Durée

9 mercredi de 16 h 00 à 18 h 00

Matériel obligatoire

Une clé USB

Titre obtenu

Une attestation sera distribuée en fin d'atelier.

Lieu

Les cours sont donnés dans nos salles de classe de Bellevue à Sierre.