

Analyse et développement d'un système multiplateforme permettant d'accéder à une solution FileMaker déployée.

Étudiant : Alexandre Berclaz
Professeur : Jean-Pierre Rey

Entreprises

1. **Board Management Systems SA** → Créé en 2016, chargé du développement de l'application Impact
2. **Impact Systems Sàrl** → Créé en 2018, chargé de la commercialisation et de la formation de l'application Impact
3. **Application Impact** → Solution de gestion de chantier

Introduction

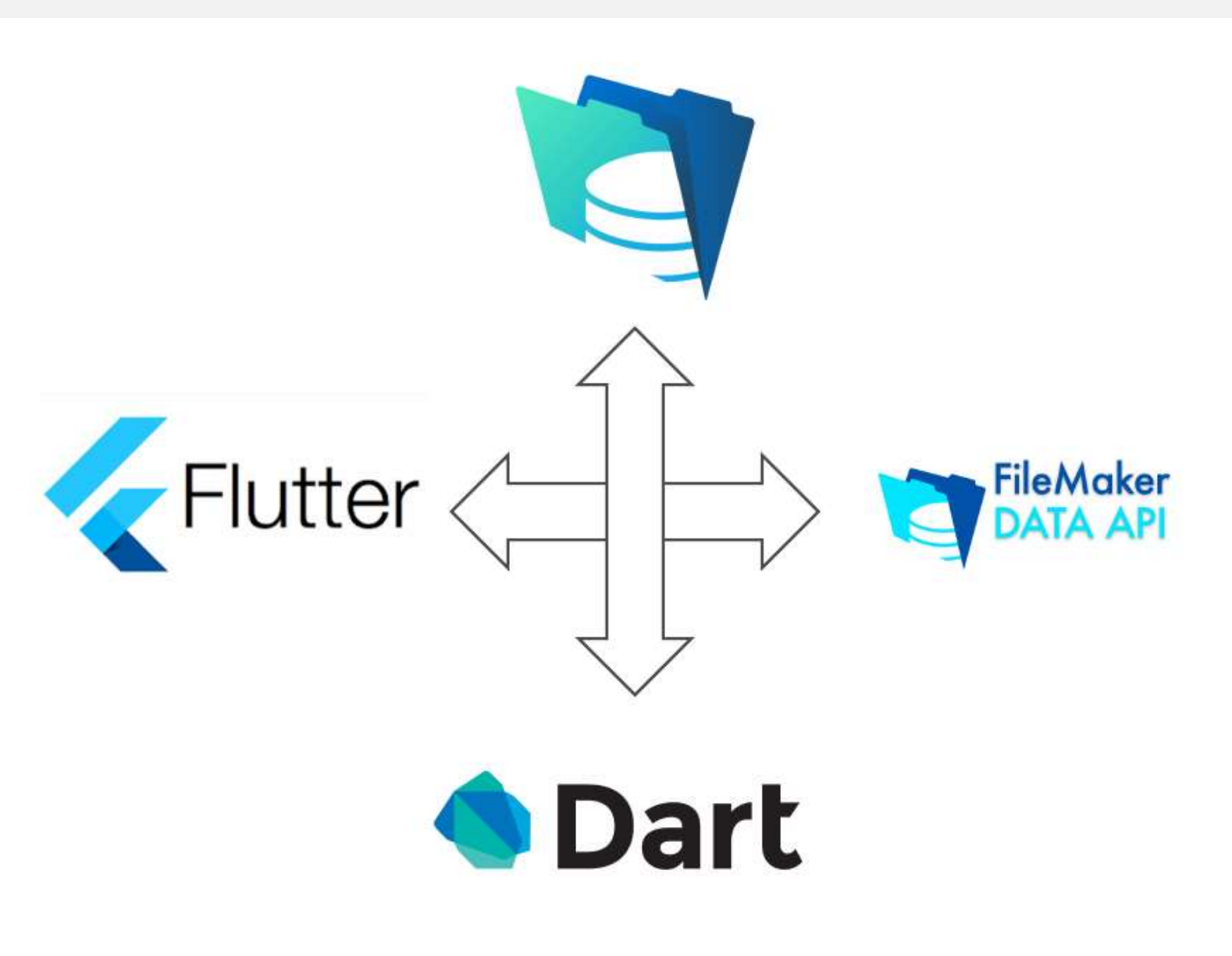
- Il est de plus en plus courant qu'un logiciel propose un accès via une application mobile afin de donner un accès aux utilisateurs en déplacement.
- « Le développement mobile est un marché très important. Selon le rapport d'App Annie, en 2018, il y aurait eu 194 milliards de téléchargements dans le monde tous stores d'applications confondus. » (TRILLARD, 2020)
- « Dans le domaine de la construction, il est de plus en plus nécessaire de pouvoir accéder aux informations des clients et des spécificités d'un chantier depuis le chantier lui-même. Cela permet de gagner en productivité et d'être plus réactif et par conséquent se différencier de ses concurrents. » (Pierre-Olivier Martin, Tech-elec SA)

Méthodologie

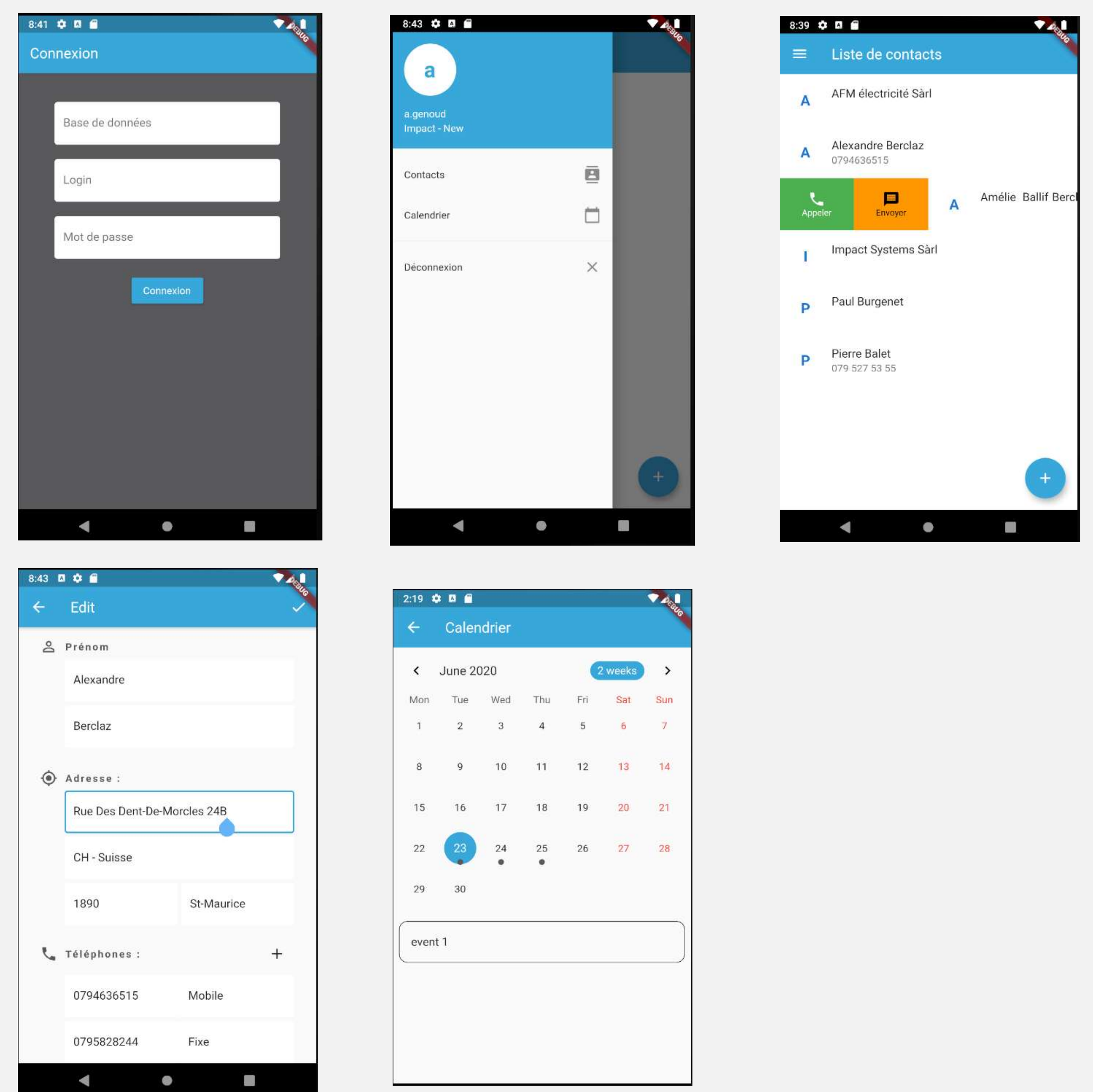
- Pour répondre à la question « Est-il possible de développer une solution mobile multiplateforme permettant de se connecter à une solution FileMaker déployée ? » la méthodologie suivante a été mise en place :
 1. Analyse du contexte
 2. Définition des besoins
 3. Définition des solutions
 4. Sélection de la solution
 5. Analyse du ou des *framework*
 6. Sélection du *framework*
 7. Définition des fonctionnalités et création de *mockups*
 8. Développement et description d'un prototype

Résultat

- Un prototype de l'application a été développé avec le framework de développement mobile FLUTTER :



- Image de l'application :



Conclusion

- Le résultat obtenu permet à Board Management Systems et à Impact Sàrl de pouvoir planifier la suite du développement de l'application. Le prototype développé servira de base de travail à l'application finale.